



Der Kater, der Hund und der Ball

Elke and René Leisink
Elke and René Leisink
Deutsch: Patrizia Vanazzi



Mathe-Früherziehung
in der Familie

Early
Family
Math



Interactive Story

Erwachsene Leserinnen und Leser

Vor dem Reden Reden Sie mit Ihrem Kind, bevor es sprechen oder auch nur die Worte verstehen kann. Zeigen Sie auf das, was Sie sehen, benennen und beschreiben Sie es, wie zum Beispiel Formen, Farben, Vergleiche, und Mengen. Während Ihr Kind beginnt, Worte zu verstehen, stellen Sie Fragen und lassen Sie Ihr Kind auf Dinge zeigen. Zum Beispiel, "Wo ist der Ball?". Falls Ihr Kind die betreffenden Dinge nicht finden kann, zeigen Sie anstelle Ihres Kindes darauf.

Frühes Reden Während Ihr Kind beginnt, Worte zu verstehen und zu sagen, ergänzen Sie mit einfachen Fragen. Helfen Sie freizügig mit Antworten, wie es benötigt wird. Wenn Sie auf etwas zeigen und fragen: "Ist das rot?" und das Kind es nicht weiß, dann stellen sie die Antwort bereit. Wenn Sie sagen: "Zähle die Blöcke.", und Ihr Kind weiß nicht wie, zeigen Sie darauf und zählen Sie die Blöcke mit Ihrem Kind: "Eins, zwei, drei."

Math Themen und Wörter Diese Geschichte umfasst das Zählen bis 6, Farben und Umschreibungen. Übungen für das Zählen von Worten, Farbnamen und den Begriffen: hoch, auch, ähnlich, verschieden, kleinste, größte, kurz, lang, grösst, kleinst weniger und mehr.

Lesen Sie, Sprechen Sie, und viel Spass! Die bereitgestellten Fragen und Kommentare sind erst der Anfang.

Für die erste Stufe, lesen Sie die roten Fragen und Kommentare

Für die zweite Stufe, lesen Sie die blauen Fragen und Kommentare

Für die dritte Stufe, lesen Sie die grünen Fragen und Kommentare

Folgen Sie anschließend den Interessen Ihres Kindes und gestalten Sie ihre Unterhaltung auf eine lustige Art und Weise

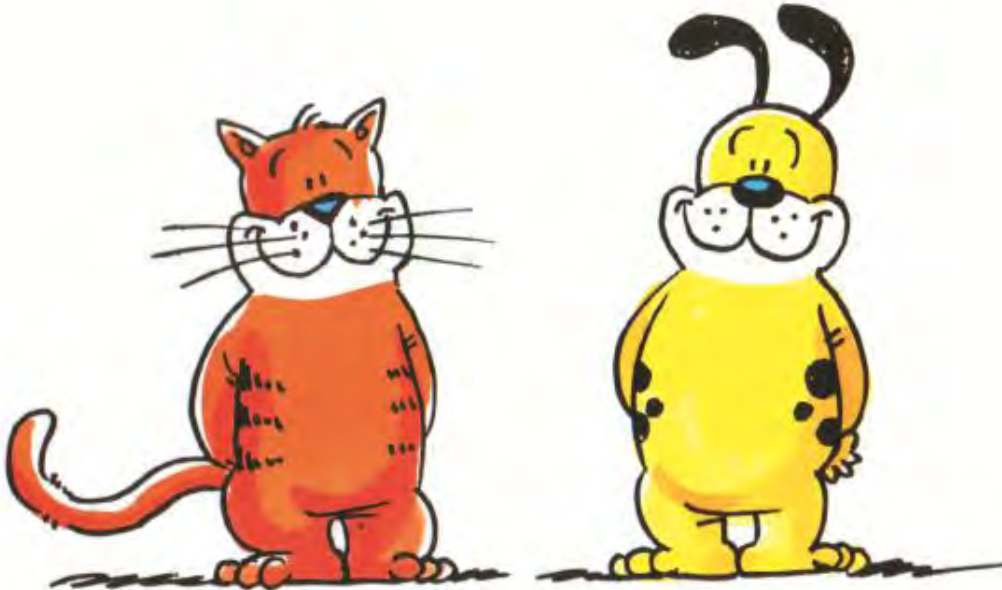
Das ist der Kater.

Das ist der Hund.

1. Zähle die Schnurrhaare, Ohren, Beine, Augen und Schwänze zusammen.

2. Welche Summen sind gleich, welche verschieden, welche machen die meisten aus und welche die wenigsten?

3. Welches Tier ist rot und welches gelb?





Kater und Hund leben
in einem Haus.

Ein Haus mit einer Tür.

Ein Haus mit einem
Dach.

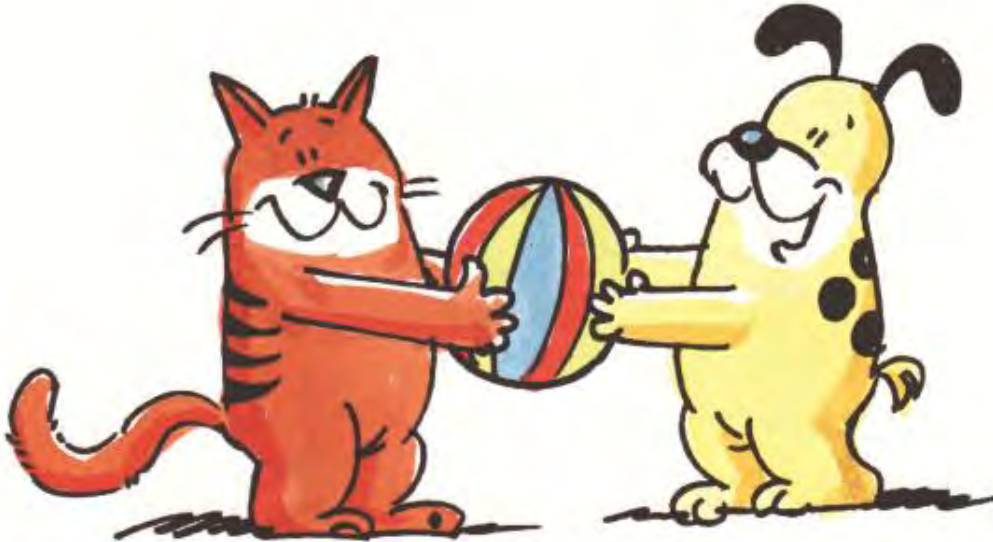
1. Kater und Hund leben in
einem runden Haus. Ist dein
Haus rund?

2. Zeige auf alle möglichen
roten Dinge auf dem Bild.

3. Wie viele Räume scheint ihr
Haus zu haben?

Kater und Hund haben einen Ball.

Der Ball ist rot, blau und grün.



1. Zähle die Anzahl Farben auf dem Ball zusammen.

2. Welche Farbe auf dem Ball ist nicht eine Farbe für Kater und Hund?

3. Gibt es, wo du wohnst, irgendetwas, das gestreift ist wie dieser Ball?



Kater und Hund
spielen mit dem Ball.

Kater wirft den Ball zu
Hund.

Hund fängt den Ball.

Hund wirft den Ball zu
Kater.

Kater fängt den Ball.

1. Wie oft warfen sie den Ball?

2. Spielst du gerne mit Bällen?
Wirfst, fängst oder trittst du
sie?

3. Können richtige Kater und
Hunde Fangen spielen mit
einem Ball? Wie können sie mit
Bällen spielen?



Der Kater wirft den Ball
sehr hoch.

Ui! Ui!

1. Der Ball ist höher als der
Hund. Um wie viel höher
als der Hund hat Kater ihn
geworfen?

2. War das die Absicht des
Katers? Wie könntest du es
von seinem Gesicht ablesen?

3. Geht der Ball manchmal
nicht dorthin, wo du willst,
wenn du Fangen spielst?



Der Ball ist auf dem Dach.

Der Ball ist auf dem Dach des Hauses.

1. Das Dach ist abgeschrägt. Sieht der Ball aus, als würde er vom Dach herunterrollen?

2. Wo sind Kater und Hund?

3. Wie sind die Form des Balls und des Hauses einander ähnlich und wie voneinander verschieden?

Kater und Hund
können den Ball
sehen.

Kater und Hund
können nicht zum Ball
kommen.

Wie werden
sie den Ball da
runterbekommen?

1. Der Ball ist für Kater und
Hund zu hoch, um ihn zu
greifen. Wie werden sie dieses
Problem lösen?

2. Was könntest du tun, um
etwas zu greifen, das zu
hoch oben ist? Würdest du
jemanden um Hilfe bitten?

3. Sieht der Ball nun größer
aus, als da sie ihn geworfen
haben?



Kater und Hund sind traurig.

Sie wollen etwas langes finden, um den Ball zu erreichen.

Dann kommt der Elefant vorbei.

1. Kater und Hund weinen. Hilft ihr Weinen ihnen, ihr Problem zu lösen?

2. Zähle die großen Tiere, Vögel und Bäume im Bild zusammen.

3. Wie kann der Elefant ihnen helfen? Ist der Elefant groß?





Der Elefant ist groß.

Der Elefant kann den Ball sehen.

Der Elefant kann bis zum Ball kommen.

Der Elefant nimmt den Ball vom Dach.

Der Elefant nimmt den Ball weg vom Dach des Hauses.

1. Der Ball ist höher als der Elefant. Wie erreicht der Elefant den Ball?

2. Die Tiere stehen alle auf zwei ihrer vier Beine. Hast du bereits einmal Tiere gesehen, die dies gemacht haben?

3. Welche anderen Tiere stehen auf zwei Beinen?



Der Elefant gibt den
Ball Kater und Hund.

Kater und Hund
lächeln. Der Elefant
lächelt.

Der Kater, der Hund
und der Elefant
lächeln.

1. Wer hat die längste Nase?
Warum braucht ein Elefant so
eine lange Nase?

2. Welches dieser Tiere ist
das größte und welches das
kleinste?

3. Wie ist der Elefant
unterschiedlich, und wie ist der
Elefant ähnlich wie Kater und
Hund? Was hat der Elefant,
was sie nicht haben?



Kater, Hund und Elefant spielen mit dem Ball.

Der Kater wirft den Ball zum Hund. Der Hund fängt den Ball.

Der Hund wirft den Ball zum Elefanten. Der Elefant fängt den Ball.

Der Elefant wirft den Ball zum Kater. Der Kater fängt den Ball.

1. Zähle zusammen, wie oft geworfen und wie oft gefangen wurde. Ist die Anzahl bei beiden gleich?

2. Hat jedes Tier einmal geworfen und einmal gefangen?

3. Sie sind gut darin, sich abzuwechseln . Bist du gut darin, dich mit jemandem abzuwechseln?

Tschüss Kater.

Tschüss Hund.

Tschüss Elefant.

1. Zähle die Tiere zusammen,
die winken.

2. Gibt es mehr Tiere oder
mehr Bälle? Wie viele gibtes
jeweils?

3. Mit weniger Bällen als Tieren
müssen die Tiere gut darin
sein, zu teilen.





"I would love to help the whole world to read
and there is still so much to do"
Aagje van Heekeren, Biblioneef Director 2004-2012

Thanks to Aagje's enthusiasm the Cat and Dog
booklets could be made. As a tribute they will
be reprinted to mark her departure as Director
of Biblioneef.

Cat and Dog

Concept, text, illustrations
and design Elke and René Leisink
Publishing Biblioneef
Printing Studio/Drukkerij pk84
Copyright 2014
ISBN 978 90 8147 671 3

This book could be published thanks to the
generous support of

- potter eusebius kemp stichting
- stichting casterenshoeve
- family leisink
- family bongaerts

About Biblioneef

We all want children to become readers - to have empathy for characters, big vocabularies and
imaginations, and to be able to immerse themselves in another world through a book. Biblioneef
places a strong emphasis on reading for pleasure; we believe children should have a sense of fun
as they read. It should not be a chore, but an exciting activity, something to look forward to.

To achieve this, children need to be exposed to books with great stories. Books which help with
children's literacy development, give access to information and education, and teach them to think
for themselves - to make good decisions.

Biblioneef's goal is to make a profound impact on the lives of children and we are deeply committed
to giving all children access to books. Biblioneef foundations provide new books to library projects for
children who have no access to books. Books containing stories they can relate to and learn from.

www.biblioneef.org

About Cat and Dog

Cat and Dog books are funny and easy to read.
Learn only 200 words and start reading the books.

www.cat-and-dog.org

Cat and Dog and the Ball

Author -- Elkeand René Leisink

Illustration -- Elkeand René Leisink

Language -- English

Level -- Firstparagraphs

© African Storybook Initiative 2017

Creative Commons: Attribution 4.0

Source www.africanstorybook.org